



FEDERACION HIPICA GALEGA.

CURSO DE TÉCNICAS E TÁCTICAS DE HORSEBALL Días 15 e 16 de Outubro de 2.011 CARTELLE-OURENSE

Baixo a dirección Técnica do seleccionador Galego , Joao M^a Fernandes e co fin de ir preparando o comezo da competición ligueira da tempada 2.012 , a vocalía de Horseball convoca a todos aqueles xogadores e xogadoras que desexen participar no **curso de Técnicas e Tácticas de Horseball** , deben de realizar por e.mail as súas inscricións en horseballgalicia@hotmail.com , co seguinte programa e condicións:

- Prezo do Clinic : 30 euros (non inclúe comidas ,nin aloxamento)
- Prazas limitadas a xogadores/as con cabalo (16 máximo) ,deben de realizar xunto á inscrición reserva de cuadras e serán administradas por rigorosa orde de inscrición, **en principio hai** dispoñibles 12 cuadras.Os demais que se inscriban participarán na parte teórica e práctica, pé a terra.

-Preferencia con cabalos para xogadores/as que non participen en competición coas seleccións.

O aloxamento será nos bungalogs para quen o desexe , indicalo na inscrición e se non reserva na pensión .

Límite de inscrición dia 9 de Outubro.

PROGRAMA:

SAB, 15 :

- Mañan:

09:30 / 9:45 – Presentación xeral do curso / Obxetivos e Programa, *Auditório Municipal*

09:45 / 11:00 – Técnicas de HB para Xogadores – Teoría I, *Auditório Municipal*

11:00 / 11:15 – Intervalo

11:15 / 12:30 – Técnicas de HB para Cabalos – Teoría I, *Auditório Municipal*

13:00 / 14:30 – Almorzo

- Tarde:

15:00 / 16:00 – Técnicas de HB para Xogadores – Práctica I, *Campo de Horseball*

16:30 / 18:00 – Técnicas de HB para Cabalos – Práctica I, *Campo de Horseball*

20:00 – Xantar

DOM, 16 :

- Mañan:

09:00 / 9:45 – Técnicas de HB para Xogadores – Teoría II, *Auditório Municipal*

10:00 / 10:45 – Técnicas de HB para Cabalos – Teoría II, *Auditório Municipal*

11:10 / 12:00 – Técnicas de HB para Xogadores – Práctica II, *Campo de Horseball*

12:30 / 13:30 – Técnicas de HB para Cabalos – Práctica II, *Campo de Horseball*

*Por: João Fernandes
30 de Outubro de 2.011*